**Gameplay del planeta base**

* Después del menú principal, una vez comenzado el juego, el jugador aparece en el planeta base.
* Este planeta es, al principio, un mundo muerto. A medida que el jugador vaya recolectando conocimiento de bioma, este mundo irá “iluminándose” e irán apareciendo zonas de los biomas en cuestión.
* Este planeta no es procedural, como los otros, sino que está definido (y modelado) desde el principio.
* En el planeta habrá, además, una zona de despegue para viajar a otros sistemas planetarios, y una plataforma de repostaje, en la que se puede recuperar (y comprar) combustible.